Imię, pochodzenie, ród, tytuł

Rasa ♀ ♂ | Profesja | Poziom

Charakter, groza, przekonania, cele

Ekwipunek

Cechy

Zwinność	Tężyzna
Refleks	Hart
Intuicja	**Wola**
Spryt	Opanowanie
Kroki	Podtrzymanie

Umiejętności

Percepcyjne	☐	In	Czujność
	☐	In	Orientacja
	☐	In	Podsłuchiwanie
	☐	In	Spostrzegawczość
	☐	In	Węch
	☐	W	Wykrywanie magii
Społeczne	☐	W	Blefowanie
	☐	W	Empatia
	☐	W	Manipulacja
	☐	W	Przekonywanie
	☐	W	Urok osobisty
	☐	Tż	Zastraszanie
Surwiwalowe	☐	Tż	Łowiectwo
	☐	W	Maskowanie
	☐	W	Medycyna
	☐	Tż	Medytacja
	☐	Z	Skradanie się
	☐	Z	Zwinne dłonie
Wiedza	☐	In	Historia
	☐	In	Językoznawstwo
	☐	In	Metafizyka
	☐	In	Natura
	☐	W	Polityka
	☐	W	Religia
Rzemiosło	☐	In	Alchemia
	☐	Z	Gotowanie
	☐	Z	Kaligrafia
	☐	Tż	Kowalstwo
	☐	Z	Łuczarstwo
	☐	Tż	Rymarstwo
Bojowe	☐	Z	Akrobatyka
	☐	Tż	Atletyka
	☐	Tż	Bijatyka
	☐	In	Koncentracja
	☐	Z	Wprawa
	☐	W	Zimna krew
Specjalne	☐		
	☐		
	☐		

Reputacja

Zasady dodatkowe

Wytrzymałość

Redukcja obrażeń | Aktualna | Pula (maximum)

Kontuzje ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Mana

Aktualna | Pula (maximum)

Stres: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

Doświadczenie

Aktualne | Awans = 20 + 3 × poziom

Copyright © In Nomine Ascentis 2025